



10 de enero de 2017.

## Esto es lo que se viene en tecnología para el 2017

La inteligencia artificial y el internet de las cosas dominarán la agenda de este año.

Por: ÉDGAR MEDINA

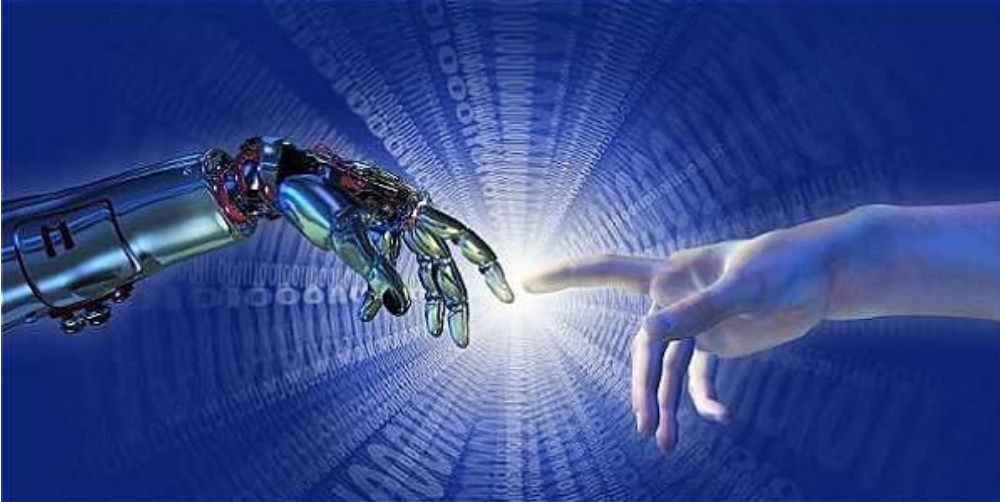


Foto: Archivo particular

La inteligencia artificial marcará la agenda, junto con relevantes avances en los campos de realidad virtual y realidad aumentada.

La inteligencia artificial (IA) ya no es un tema propio de la ciencia ficción. El 2017 marcará la consolidación de una tecnología que se hará presente mediante asistentes cada vez más sofisticados en el celular y sistemas avanzados capaces de brindar recomendaciones en sectores como la salud, la agricultura y el área del transporte. El mercado mundial de robótica e IA se valora en 153.000 millones de dólares para 2020, según Intel.

En la salud será cada vez más común que los médicos apoyen sus diagnósticos con los análisis de una máquina capaz de evaluar múltiples opciones de tratamiento y sus posibles consecuencias, según IBM.

En la agricultura se optimizará el uso de recursos naturales y se mejorará la calidad de los productos cosechados gracias al análisis de datos.

En el sector de transporte, los carros autónomos ganarán fuerza. Uber continuará trabajando en su flota de automóviles sin conductor y cabe prever que varias marcas, como Toyota, Audi, Mercedes-Benz, BMW, Tesla y Ford presenten sus propuestas.



10 de enero de 2017.

Tesla, por ejemplo, ya empezó a instalar funciones para que los carros sean totalmente autónomos, aunque todavía no las ha habilitado para el público general. De hecho, no será raro empezar a ver autobuses o camiones moviéndose sin conductores en vías exclusivas.

Por otro lado, la sexta edición del estudio Consumer Lab de Ericsson prevé que la realidad virtual permeará las actividades cotidianas y dejará de ser una tecnología presente solo en el segmento de videojuegos y de entretenimiento. Esta investigación descubrió que la mitad de los encuestados muestra interés por adquirir artículos tecnológicos que les permitan interactuar de forma más natural con los entornos digitales de la realidad virtual, tales como guantes especiales, zapatos o ropa provistos de sensores.

Como dato curioso, Ericsson augura que va a aumentar la venta de medicamentos contra el mareo. ¿Por qué? Porque usar gafas de realidad virtual puede llevar a que el usuario presente malestar después de unos cuantos minutos de uso.

Este año marcará el comienzo de un mundo en el que será difícil distinguir entre la realidad virtual y la realidad física, expresa el estudio de la firma. Ya se empieza a hablar de una realidad 'combinada', donde lo digital y lo físico se mezclan.

A las tendencias mencionadas se suma la aparición de cada vez más dispositivos conectados, tales como alarmas que se pueden operar desde el celular, drones que caben en la palma de la mano, sistemas de luces inteligentes de bajo costo y neveras provistas de pantallas y conectividad. En el 2017, el internet de las cosas será algo más cercano y entendible para la gente.

### [‘Ransomware de las cosas’, tiendas de aplicaciones infectadas y amenazas contra la infraestructura crítica](#)

De acuerdo con la compañía de seguridad informática Eset, se prevé un aumento en los ataques a dispositivos propios del internet de las cosas. Una de las modalidades predilectas por los cibercriminales será el secuestro de los sistemas informáticos a cambio de un rescate ('ransomware' en inglés). Aumentarán los ataques de denegación de servicio, y los programas maliciosos ('malware' en inglés) llegarán a tal grado de sofisticación que irrumpirán en las tiendas de aplicaciones oficiales. Además, se auguran ataques contra plantas de energía, gas y agua, entre otros.



10 de enero de 2017.

## Otras tendencias por considerar

### 1. Bitc3in

El bitc3in cerr3 el 2016 cerca de los 1.000 d3lares por unidad. Este a3o, los expertos prev3n que su cotizaci3n alcance niveles r3cord por la incertidumbre.

### 2. Video en vivo

Seg3n la agencia Advertising Week, el n3mero de personas transmitiendo en vivo crecer3 cinco veces y el n3mero de espectadores aumentar3 hasta tres veces en el 2017.

### 3. Blockchain

Blockchain, un sistema para hacer transacciones seguras usado por las bitcoins, ser3 utilizado por el 15 % de los bancos del mundo, seg3n IBM.

### 4. La banca tradicional enfrenta un desaf3o

¿Sab3a que el 73 por ciento de los 'millennials' aseguraron estar m3s emocionados por los servicios financieros ofrecidos por Google, Amazon, Apple o PayPal que por los de sus propios bancos?

Los bancos empezarán a ofrecer servicios apoyados con plataformas tecnol3gicas: "Una aplicaci3n integrada que funcione sin problema en tel3fonos m3viles, tabletas, relojes inteligentes y wearables, har3 que el registro sea m3s r3pido", explica Daniel Cuellar, Vicepresidente de Gemalto para el Pacto Andino y el Caribe.

Tambi3n se extender3 el uso de los m3todos de autenticaci3n bi3metrica que usan voz, reconocimiento de iris o huella simplificaran el proceso de acceso de los usuarios, garantizando a las entidades que quienes ingresan son quienes dicen ser.

### 5. Facturaci3n electr3nica y biometr3a para identificar a las v3ctimas del conflicto

La identificaci3n de las v3ctimas del conflicto armado a trav3s de biometr3a, en asociaci3n con las bases de datos de la Registradur3a Nacional del Estado Civil, se



10 de enero de 2017.

utilizará para entregar ayudas económicas en dinero y en especie, indica Certicámara. La entidad señala que el uso de estas tecnologías será esencial con el "fin de evitar suplantaciones de identidad y fraudes al Gobierno Nacional".

Por otra parte, Certicámara recuerda que las pequeñas, medianas y grandes empresas deben prepararse para adoptar facturación electrónica pues en el 2018 será obligatorio.

De manera adicional, Certicámara advierte que todas las empresas inscritas en las cámaras de comercio del país deberán reportar la información que manejen a través del Registro Nacional de Bases de Datos para evitar sanciones y multas. La Superintendencia de Industria y Comercio amplió el plazo a junio de 2017.

**ÉDGAR MEDINA**

Redacción Tecnósfera